

Näidisannotatsioon

Käesoleva bakalaureusetöö eesmärgiks on luua töötav avalik veebirakendus LikeMinded Eesti *tabletop mängude ehk lauapealsete mängude mängijate kogukonnale, mis täidab eksisteerivate lahenduste puudujääke. Rakendus on avatud lähtekoodiga ning julgustab ka teisi kogukonna liikmeid panustama.*

Arendusprotsessi käigus luuakse veebirakendus, mis võimaldab kasutajatel registreeruda, leida ning luua uusi üritusi, moodustada ning leida gruppe, otsida teisi liikmeid ning jagada oma *tabletop mängude eelistusi. Arendus on jagatud mitmesse ossa, mis käsitlevad veebiteenuse ja klientrakenduse ehitamist ning mõlema serverisse paigaldust.*

Töö rõhk on teenuse ning kliendi eraldatusel, et võimaldada tulevikus kergemat mobiilsete klientrakenduste arendust. Muuhulgas katab lõputöö kasutatuid tehnoloogiaid, arhitektuuri, testimist ning sellega seonduvad pidevat integratsiooni. Arendusprotsessi tulemuseks on töötav veebirakendus.

Lõputöö on kirjutatud eesti keeles ning sisaldab teksti 77 leheküljel, 6 peatükki, 19 joonist, 3 tabelit, 11 koodinäidet.

The aim of current thesis is to create a working public web application LikeMinded for Estonian tabletop gaming community which would fulfill the downfalls of existing solutions. The web application has open source code which aims to encourage other community members to contribute.

During the development a web application is created which allows people to register, find and create new events, organize and find groups, find other members and share their tabletop game preferences. The development has been split into multiple parts that address the development of web service and client application as well as both of their deployment to server.

The emphasis in the work is on the split between the service and client which would allow for an easier time to develop mobile clients in the future. The paper also covers used technologies, architecture, testing and continued integration that is associated with it. The result of the development is a working web application.

The thesis is in Estonian and contains 77 pages of text, 6 chapters, 19 figures, 3 tables, 11 code examples.